

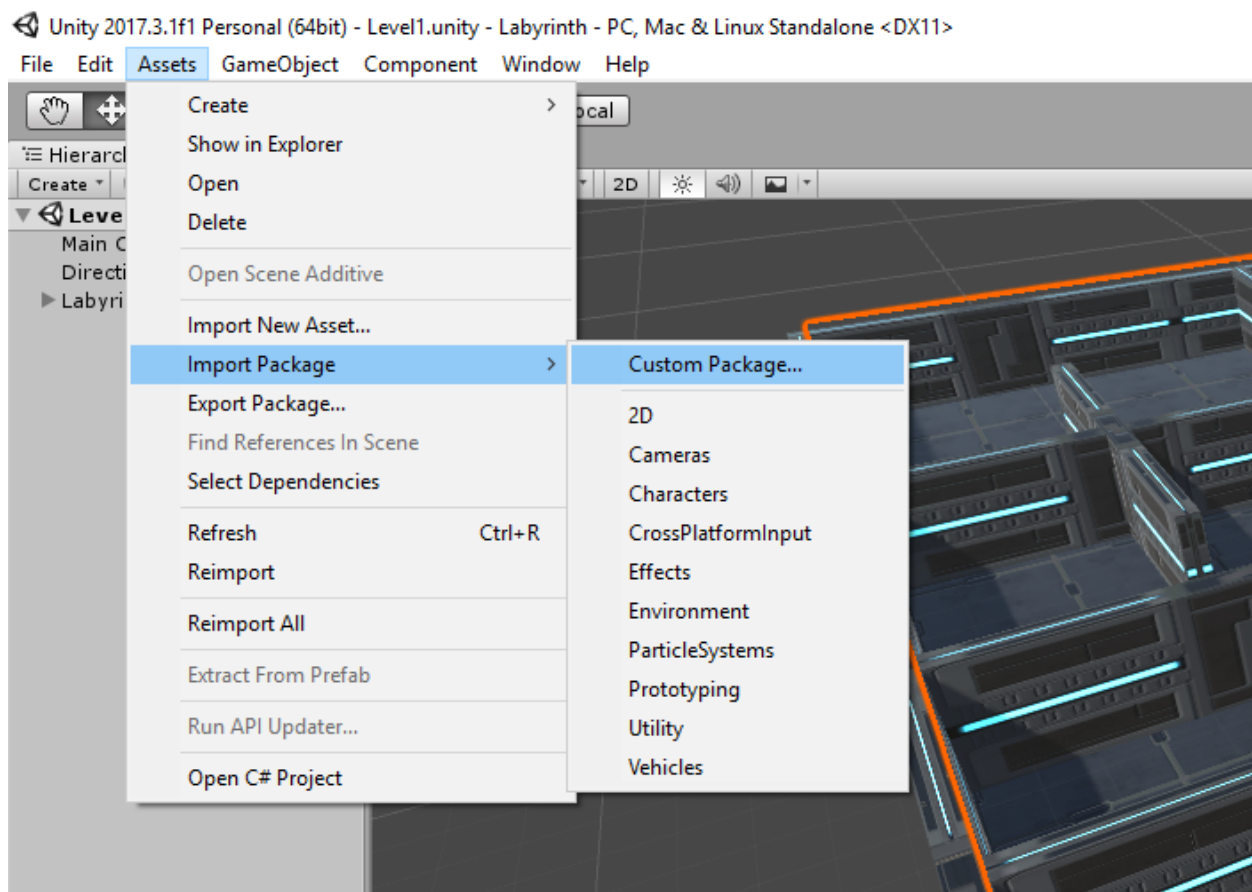
Importer une « asset » dans Unity

1. Décompresser l'archive Zip jointe en ressource de la vidéo.

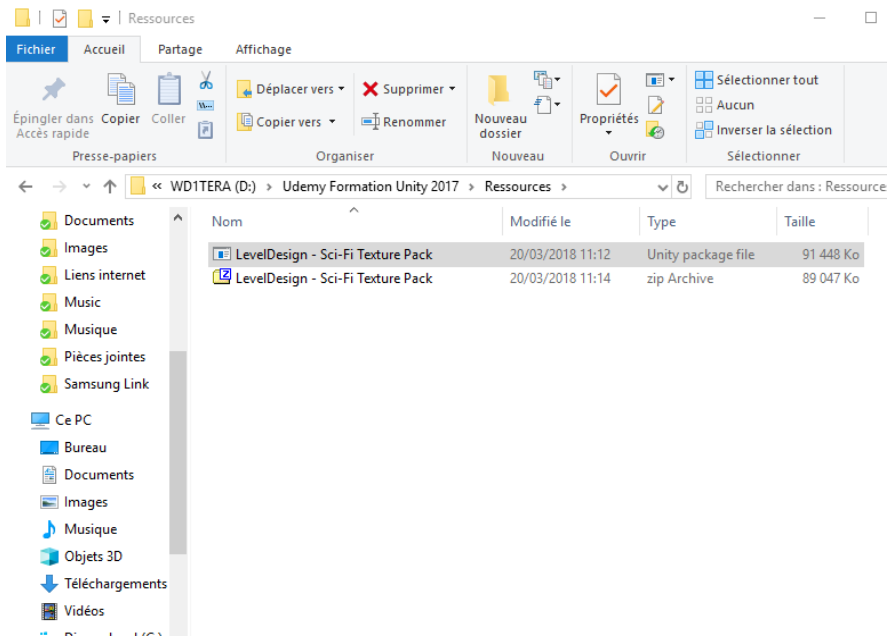
<https://support.microsoft.com/fr-fr/help/14200/windows-compress-uncompress-zip-files>

2. Importer le package dans unity

(Menu Assets->Import Package->Custom Package)



3. Sélectionner le fichier (unity package)



4. Importer en sélectionnant le bouton « import »

