# Importer une « asset » dans Unity

### 1. Décompresser l'archive Zip jointe en ressource de la vidéo.

https://support.microsoft.com/fr-fr/help/14200/windows-compress-uncompress-zip-files

## 2.Importer le package dans unity

### (Menu Assets->Import Package->Custom Package

🚭 Unity 2017.3.1f1 Personal (64bit) - Level1.unity - Labyrinth - PC, Mac & Linux Standalone <DX11>



File Edit Assets GameObject Component Window Help

# 3. Sélectionner le fichier (unity package)

📙   🛃 🗖 🖛   Ressources				- 0
Fichier Accueil Partage	Affichage			
Épingler dans Copier Accès rapide	▲ Déplacer vers ▼ ★ Supprimer ▼   ▲ Copier vers ▼ ➡ Renommer	Nouveau dossier Propriétés	Sélection	nner tout la sélection
Presse-papiers	Organiser	Nouveau Ouv	ir Selectio	onner
← → · ↑ 🦲 « WD1TERA (D:) → Udemy Formation Unity 2017 → Ressources → 🗸			✓ Ö Recherch	ner dans : Ressource
🛃 Documents \land No	om	Modifié le	Туре	Taille
🛃 Images 🔳	LevelDesign - Sci-Fi Texture Pack	20/03/2018 11:12	Unity package file	91 448 Ko
J Liens internet	LevelDesign - Sci-Fi Texture Pack	20/03/2018 11:14	zip Archive	89 047 Ko
Music				
Musique				
Pièces jointes				
Samsung Link				
💻 Ce PC				
Eureau				
Documents				
E Images				
Musique				
J Objets 3D				
Telechargements				

4. Importer en selectionnant le bouton « import »

