

FORMATION UNITY

SE DEPLACER DANS LE MONDE 3D (ONGLET SCENE)

Zoom : Molette de la souris ou ALT + Clique-Droit

Rotation de la vue : Clique-Droit

Déplacement sur la scène : Molette de souris

Centrer un Objet dans la scène : Double-Clique (Sur l'objet dans la « Hierarchy »)

Rotation autour de centre de la vue de scène : ALT + Clique-Gauche

Déplacement « Flythrough mode » : Clique-Droit + « WASD » ou « QE »

Déplacement Rapide : SHIFT (Maj)